

# フューチャー・ デザイン ワークショップ

～持続可能な社会を考える～

2060年の社会には何が必要でしょうか？

持続可能な社会のために今できることは？

大阪大学でフューチャー・デザインを使って一緒に考えませんか？

フューチャー・デザインとは、将来世代に持続可能な社会を引き継いでいくための社会の仕組みや社会システムをデザインしようとする新しい学問です。このワークショップでは、未来の視点から、実在する市の施策をグループに分かれて大阪大学で考案したカードゲームを用いて一緒に考えます。文系・理系問わずどなたでも参加できる内容です。この機会にぜひフューチャー・デザインを体験してみてください。

- プログラム**
- 9:30 開場・受付開始
  - 10:00～12:00 趣旨説明 / カードゲーム・ワークショップ1 (グループワーク)
  - 12:00～13:30 昼休憩 (食堂利用可)  
キャンパス見学 (阪大生が引率します)
  - 13:30～16:00 講義 / カードゲーム・ワークショップ2 (グループワーク)  
発表  
クロージングセッション

\*プログラムは変更する場合があります

- 講師**
- 倉敷 哲生 大阪大学 工学研究科ビジネスエンジニアリング専攻 教授
  - 若本 和仁 大阪大学 工学研究科環境エネルギー工学専攻 准教授
- 阪大生もサポーターとして各グループに参加します。



写真は2019年8月に阪大で開催したワークショップの様子です

日時

8/2(火) 10:00～16:00

会場

大阪大学 豊中キャンパス 大阪大学会館 アセンブリーホール

対象・人数

高校生 80名程度 (先着順)

実施方法

対面

参加費

無料

申し込み

WEBサイトからお申し込みください

<https://chega.osaka-u.ac.jp/event/202205103534/>

締め切り

7/25(月)



- 主催: 大阪大学 スチューデント・ライフサイクルサポートセンター
- 共催: 大阪大学 社会ソリューションイニシアティブ

お問い合わせ

大阪大学 スチューデント・ライフサイクルサポートセンター 高大接続部

✉ [koudai@ml.office.osaka-u.ac.jp](mailto:koudai@ml.office.osaka-u.ac.jp)



SUSTAINABLE  
DEVELOPMENT  
GOALS